

Kraak de Code Algebra

Iedere opdracht heeft een oplossing tussen de 0 en de 9. Een ander antwoord is niet mogelijk. Uiteindelijk zijn er 3 getallen gevonden. Deze drie getallen horen bij de code van het hangslot wat aan de kluis hangt die bij het logo hierboven hoort. Je weet alleen nog niet in welke volgorde... Dat is een kwestie van proberen.... Kraak de code binnen de tijd en de buit is van jullie. Maar... lukt dat niet, dan dus niet.



Veel succes, Prof. Dr. Polifinario

Opdracht 1:

In je spaarpot zit €150,-. Iedere week stop je trouw een bedrag in je spaarpot. Na precies een jaar zit er €514,- in.

Bereken hoeveel euro je iedere week in je spaarpot hebt gestopt.

Dit is **codecijfer nummer 1**

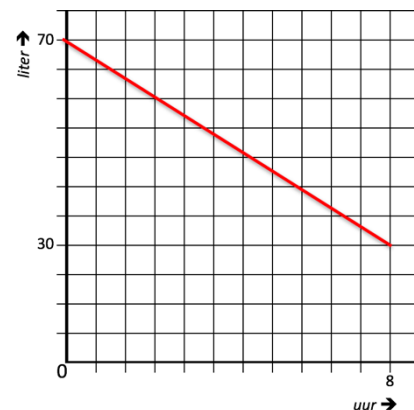


Opdracht 2:

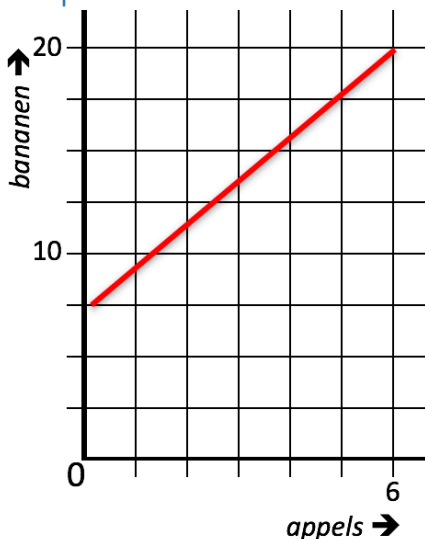
Hiernaast zie je de grafiek van een aquarium wat lek is.

Bereken hoeveel liter per uur er uit het aquarium weglekt.

Dit is **codecijfer nummer 2**



Opdracht 3:



Hiernaast zie je een grafiek. Hieronder staat de formule maar deze is nog niet helemaal af. Er mist nog een getal...

$$\text{bananen} = 7,5 + \dots \times \text{appels}$$

Bereken het getal wat op de stippellijntjes hoort te staan.

Rond af op een heel getal en dit is **codecijfer nummer 3**

Kraak de Code Algebra

Iedere opdracht heeft een oplossing tussen de 0 en de 9. Een ander antwoord is niet mogelijk. Uiteindelijk zijn er 3 getallen gevonden. Deze drie getallen horen bij de code van het hangslot wat aan de kluis hangt die bij het logo hierboven hoort.

Je weet alleen nog niet in welke volgorde... Dat is een kwestie van proberen.... Kraak de code binnen de tijd en de buit is van jullie. Maar... lukt dat niet, dan dus niet.



Veel succes, Prof. Dr. Polifinario

Opdracht 1:

Karel is knikkerkampioen. Iedere dag wint hij er nieuwe knikkers bij. Op een dag heeft hij 300 knikkers. Na 4 weken heeft hij 552 knikkers in zijn knikkerzak.



Bereken hoeveel knikkers Karel iedere dag wint.

Dit is **codecijfer nummer 1**

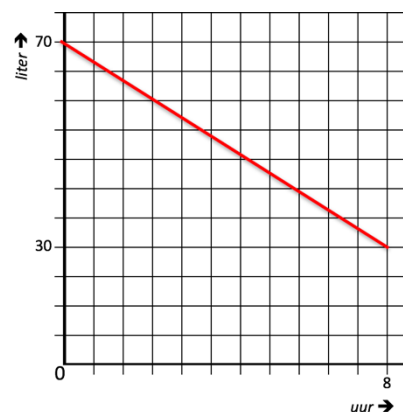
Opdracht 2:

Hiernaast zie je de grafiek van een aquarium wat lek is.

Bereken na hoeveel uur het aquarium leeg is.

Deel je antwoord door 2.

Dit is **codecijfer nummer 2**

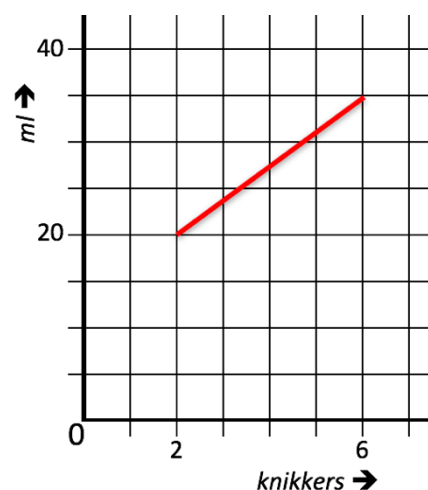


Opdracht 3:

Hiernaast zie je de grafiek van de knikkerproef. Eerst een beetje water in een maatcilinder doen en daarna 1 voor 1 knikkers erbij doen. Dit groepje leerlingen heeft netjes afgelezen hoe hoog het water stond als er 2 knikkers in de maatcilinder erbij zaten en ook afgelezen bij 6 knikkers, maar zijn vergeten hoe hoog het water stond toen ze begonnen.

Bereken hoeveel ml in de maatcilinder zat toen ze begonnen.

Deel je antwoord door 2, rond af op een heel getal en dit is **codecijfer nummer 3**



Kraak de Code Algebra

Iedere opdracht heeft een oplossing tussen de 0 en de 9. Een ander antwoord is niet mogelijk. Uiteindelijk zijn er 3 getallen gevonden. Deze drie getallen horen bij de code van het hangslot wat aan de kluis hangt die bij het logo hierboven hoort. Je weet alleen nog niet in welke volgorde... Dat is een kwestie van proberen.... Kraak de code binnen de tijd en de buit is van jullie. Maar... lukt dat niet, dan dus niet.



Veel succes, Prof. Dr. Polifinario

Opdracht 1:

Een kip eet 210 zaadjes per dag. De familie Polifinario gaat 2 weken op vakantie en zet een bordje neer met 4620 zaadjes erop voor hun 2 kippen.



*Bereken hoeveel dagen de kippen **geen** eten hebben.*

Dit is **codecijfer nummer 1**

Opdracht 2:

Prof. Dr. Polifinario gaat benzine tanken bij een benzinepomp. Hij heeft nog 7 liter in zijn tank zitten voordat hij begint. Er komt 0,1 liter per seconde benzine uit de pomp.



Bereken na hoeveel minuten er 43 liter in de tank zit.

Dit is **codecijfer nummer 2**

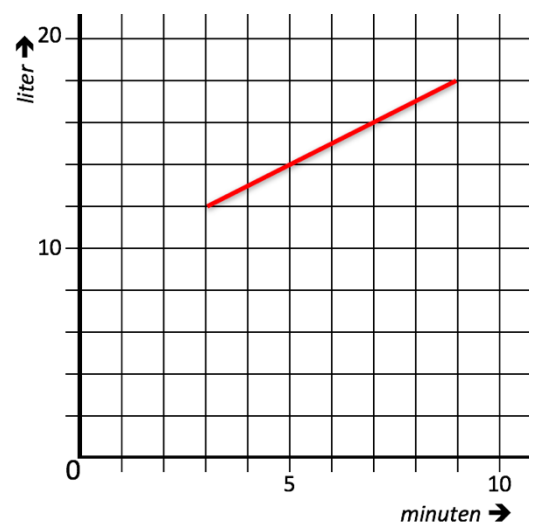
Opdracht 3:

In de grafiek hiernaast zie je hoe een bad heel langzaam volloopt. Een begin van de formule is gemaakt, maar er missen nog twee getallen

$$\text{Liter} = \dots \textcircled{1} \dots + \text{minuten} \times \dots \textcircled{2} \dots$$

Bereken welke getallen er nog op de stippelijntjes moeten staan.

Trek daarna getal $\textcircled{2}$ van getal $\textcircled{1}$ af en dit is **codecijfer nummer 3**



Kraak de Code Algebra

Iedere opdracht heeft een oplossing tussen de 0 en de 9. Een ander antwoord is niet mogelijk. Uiteindelijk zijn er 3 getallen gevonden. Deze drie getallen horen bij de code van het hangslot wat aan de kluis hangt die bij het logo hierboven hoort. Je weet alleen nog niet in welke volgorde... Dat is een kwestie van proberen.... Kraak de code binnen de tijd en de buit is van jullie. Maar... lukt dat niet, dan dus niet.



Veel succes, Prof. Dr. Polifinario

Opdracht 1:

In een fles limonade zit 0,75 liter siroop. Iedere dag drinken de kinderen van prof. Dr. Polifinario samen 50 ml siroop op.

Bereken hoeveel deciliter siroop er na een week nog in de fles limonade zit.

Dit is **codecijfer nummer 1**

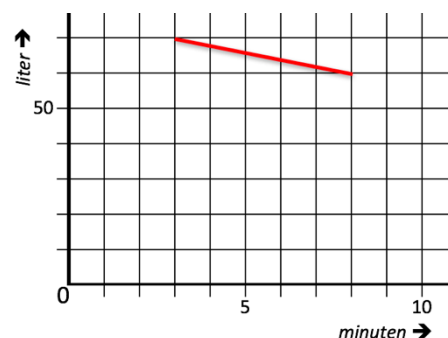


Opdracht 2:

Hiernaast zie je de grafiek die hoort bij een lekkende regenton.

Bereken hoeveel liter water er iedere minuut (= liter per minuut) uit de regenton lekt.

Rond je antwoord af op een heel getal en dit is **codecijfer nummer 2**



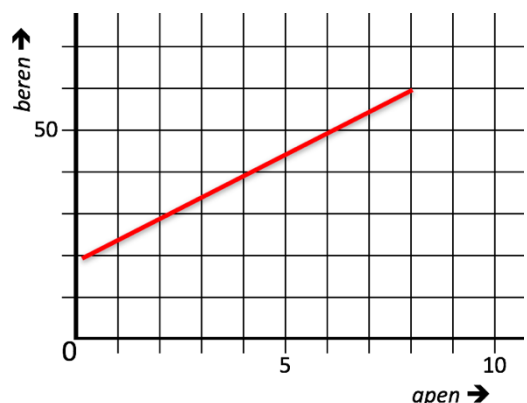
Opdracht 3:

Hiernaast zie je een grafiek. Hieronder staat de formule maar deze is nog niet helemaal af. Er mist nog een getal...

$$\text{beren} = 20 + \dots \times \text{apen}$$

Bereken het getal wat op de stippelijntjes hoort te staan.

Rond af op een heel getal en dit is **codecijfer nummer 3**



Antwoorden

A: (code kluis: 5, 2, 7)

Opdracht 1: 7

Opdracht 2: 5

Opdracht 3: 2

B: (code kluis: 6, 7, 9)

Opdracht 1: 9

Opdracht 2: 7

Opdracht 3: 6

C: (code kluis: 6, 3, 8)

Opdracht 1: 3

Opdracht 2: 6

Opdracht 3: 8

D: (code kluis: 5, 2, 4)

Opdracht 1: 4

Opdracht 2: 2

Opdracht 3: 5